

Manual del Kit de desarrollo de vídeo IP IProNet S.D.K. Version 3.0

1 INTRODUCCIÓN	2
2 FUNCIONALIDADES DEL S.D.K. DE VÍDEO IP	2
3 BENEFICIOS OBTENIDOS AL INTEGRAR EL VÍDEO IP	2
4 INSTALACIÓN	3
4.1 Aplicación desarrollada en equipo donde NO está instalado el e-netcamCLIENT	3
4.2 Aplicación desarrollada en equipo donde SÍ está instalado el e-netcamCLIENT	3
5 DESARROLLO DE SU PROPIA APLICACIÓN	6
6 SDK DE GESTIÓN DE EVENTOS	7

1 Introducción

El **S.D.K. IProNet de vídeo IP** se compone de 3 librerías de controles ActiveX:

- S.D.K. de visualización de cámaras, grabaciones (IPNRMSControlLib).
- S.D.K. de alarmas (IPNAlarmsLib SDK).
- S.D.K. de gestión de eventos (IPNEvents SDK). Usado para asociar texto a grabaciones.

Permiten integrar en cualquier aplicación, de forma fácil y flexible, **la tecnología de gestión de vídeo IP de IProNet**.

2 Funcionalidades del S.D.K. de vídeo IP

El S.D.K. permite integrar rápidamente las **funcionalidades de vídeo IP** siguientes:

- Visualización en vivo de cámaras formato MJPEG, MPEG2 y MPEG4.
- Movimiento de cámaras PTZ.
- Visualización de grabaciones.
- Configuración de cámaras.
- Grabación bajo demanda.
- Activación de dispositivos.
- Configuración del servicio de alarmas.
- Recepción de las alarmas: PopUp o grabación en PC.
- Testear las alarmas.
- Asociar una cadena de texto a la grabación de una cámara.
- Búsqueda en una grabación por cadena de texto.
- Gestión de perfiles de conexión
- Soporte para joystick
- Reproducción y grabación de Audio

3 Beneficios obtenidos al integrar el vídeo IP

- diferenciarse de su competencia.
- integrar una tecnología líder y beneficiarse de una tecnología probada y presente en el mercado desde 2002.
- proponer un valor añadido a sus clientes.
- aumentar su volumen de facturación y su margen (cámaras + red, etc...).
- aprovechar el crecimiento del mercado del vídeo IP.

4 Instalación

El S.D.K. de IProNet se conecta al software de gestión de vídeo IP **e-netcamCLIENT**.

A partir de aquí, se pueden dar dos situaciones a la hora de instalar el S.D.K. de IProNet:

- La aplicación se desarrolla en un **equipo donde NO está instalado el e-netcamCLIENT**.
- La aplicación se desarrolla en un **equipo donde SÍ está instalado el e-netcamCLIENT**.

4.1 Aplicación desarrollada en equipo donde **NO** está instalado el e-netcamCLIENT

1. Instalación del S.D.K. de visualización y grabación (IPNRMSControlLib):



IPNRMSControlLibSDKSetup.exe

2. Instalación del S.D.K. de alarmas (IPNAlarmsLib SDK):



IPNAlarmsLibSDKSetup.exe

4.2 Aplicación desarrollada en equipo donde **SÍ** está instalado el e-netcamCLIENT

1. Instalación del S.D.K. de visualización y grabación (IPNRMSControlLib):



IPNRMSControlLibSDKSetup.exe

2. Instalación del S.D.K. de alarmas (IPNAlarmsLib SDK):



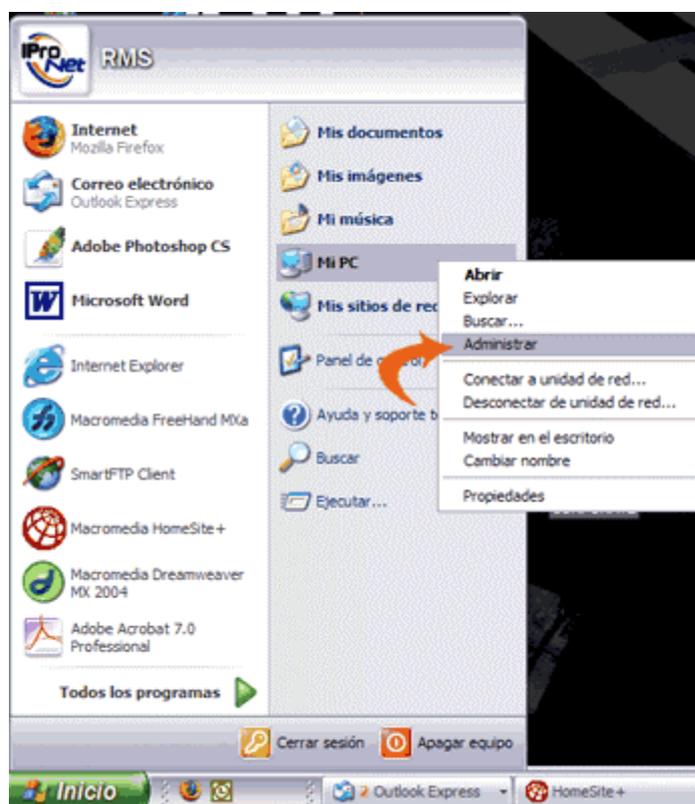
IPNAlarmsLibSDKSetup.exe

3. Una vez instalada la aplicación, se debe comprobar que:

- El servicio **e-netcamCLIENT Pro Recordings and Alarms Service** está INICIADO.
- El servicio **e-netcamSDK Alarms Service** está DETENIDO.

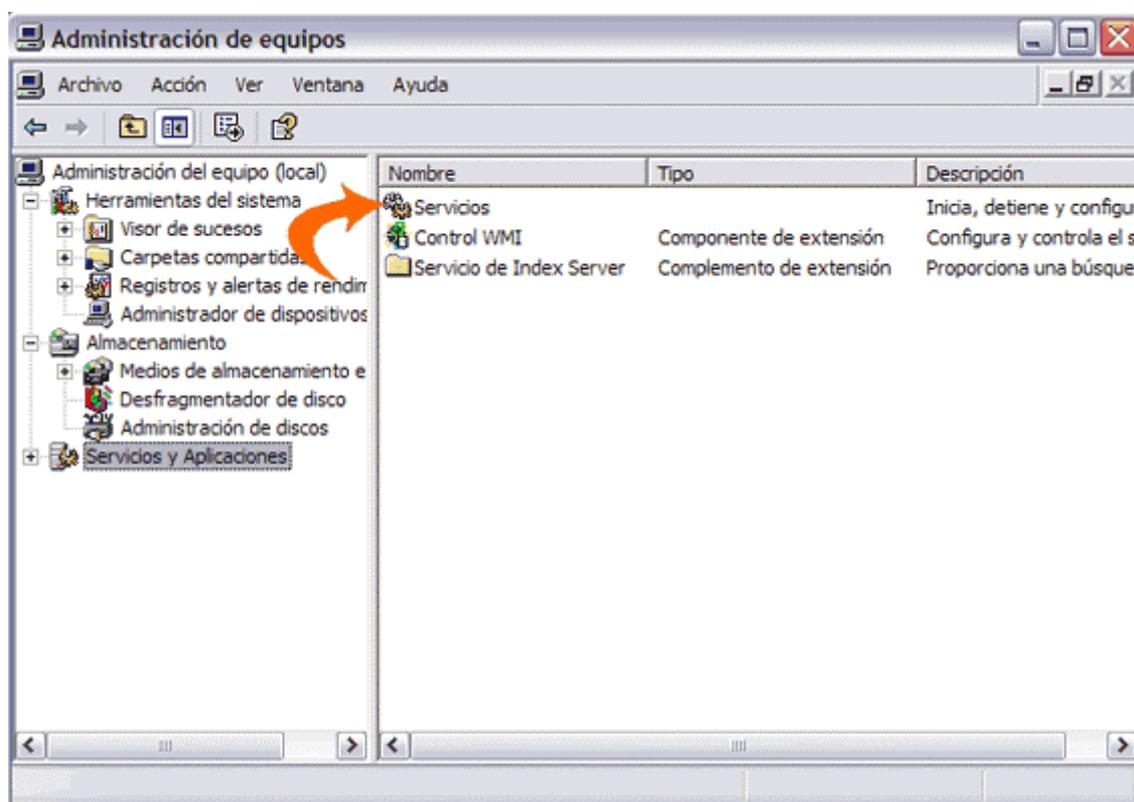
Para comprobarlo:

1. Ir a Inicio/Mi PC y hacer clic con el botón derecho del ratón en “Administrar”.

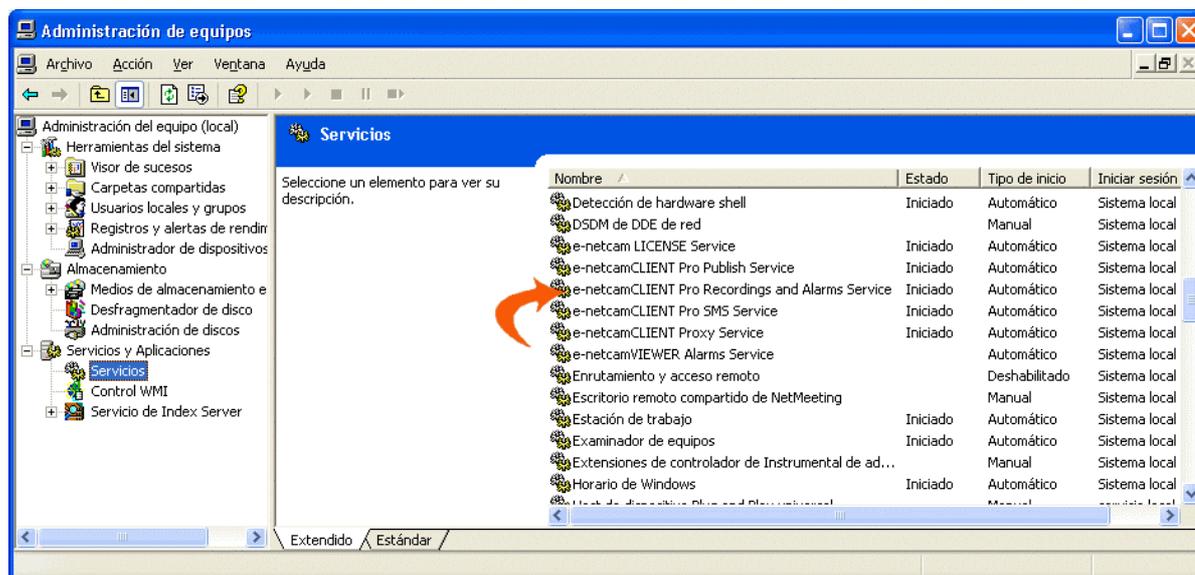


2. Ir a “Servicios y Aplicaciones” y seleccionar.

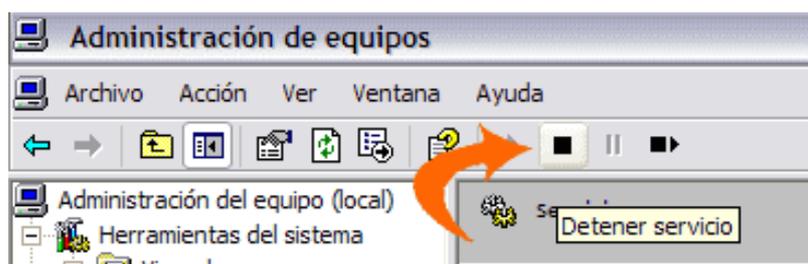
3. Seleccionar "Servicios"



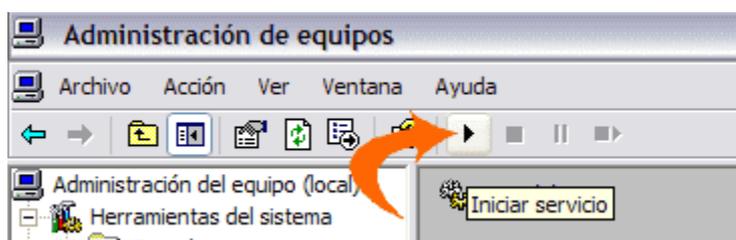
4. Después, hay que comprobar que el servicio: **e-netcamCLIENT Pro Recordings and Alarms Service** está iniciado:



- En el caso de que el servicio que esté iniciado sea el del S.D.K. (e-netcamSDK Alarms Service) hay que detener el servicio:



- Una vez detenido, seleccionar **e-netcamCLIENT Pro Recordings and Alarms Service** e iniciar el servicio:



5 Desarrollo de su propia aplicación

En el caso en el que se desarrolle una aplicación a partir del S.D.K. de vídeo IP de IProNet y se quiera proceder a su distribución, es necesario la utilización de los siguientes archivos:



IPNAlarmsServiceRedist.exe



IPNAlarmsLibRedist.exe

6 SDK de gestión de eventos

El SDK de eventos (IPNEventsSDK) tiene un único componente "IPNEvents".

"IPNEvents" tiene un método "InsertEvent" al que se le transmite:

- un ID de cámara
- una cadena de carácter.

Este método crea una entrada en la tabla de eventos del e-netcamCLIENT con la hora actual, el texto y el ID de cámara. Este evento se introduce independientemente de que haya o no una grabación en curso.

Nota: Al tener que introducir el ID de cámara, es necesario emplear el componente RMSInfo del SDK para obtener esta ID.

