



MANUAL DE PRODUCTO

# Manual del Kit de desarrollo de vídeo IP IProNet S.D.K. Version 3.0

1 INTRODUCCIÓN	2
2 FUNCIONALIDADES DEL S.D.K. DE VÍDEO IP	2
3 BENEFICIOS OBTENIDOS AL INTEGRAR EL VÍDEO IP	2
4INSTALACIÓN	3
4.1 Aplicación desarrollada en equipo donde NO está instalado el e-netcamCLIENT	3
4.2 Aplicación desarrollada en equipo donde SÍ está instalado el e-netcamCLIENT	3
5 DESARROLLO DE SU PROPIA APLICACIÓN	6
6 SDK DE GESTIÓ <mark>N DE EVE</mark> NTOS	7





#### MANUAL DE PRODUCTO

## 1 Introducción

El S.D.K. IProNet de vídeo IP se compone de 3 librerías de controles ActiveX:

- S.D.K. de visualización de cámaras, grabaciones (IPNRMSControlLib).
- S.D.K. de alarmas (IPNAlarmsLib SDK).
- S.D.K. de gestión de eventos (IPNEvents SDK). Usado para asociar texto a grabaciones.

Permiten integrar en cualquier aplicación, de forma fácil y flexible, la tecnología de gestión de vídeo IP de IProNet.

## 2 Funcionalidades del S.D.K. de vídeo IP

El S.D.K. permite integrar rápidamente las funcionalidades de video IP siguientes:

- Visualización en vivo de cámaras formato MJPEG, MPEG2 y MPEG4.
- Movimiento de cámaras PTZ.
- Visualización de grabaciones.
- Configuración de cámaras.
- Grabación bajo demanda.
- Activación de dispositivos.
- Configuración del servicio de alarmas.
- Recepción de las alarmas: PopUp o grabación en PC.
- Testear las alarmas.
- Asociar una cadena de texto a la grabación de una cámara.
- Búsqueda en una grabación por cadena de texto.
- Gestión de perfiles de conexión
- Soporte para joystick
- Reproducción y grabación de Audio

## 3 Beneficios obtenidos al integrar el vídeo IP

- diferenciarse de su competencia.
- integrar una tecnología líder y beneficiarse de una tecnología probada y presente en el mercado desde 2002.
- proponer un valor añadido a sus clientes.
- aumentar su volumen de facturación y su margen (cámaras + red, etc...).
- aprovechar el crecimiento del mercado del vídeo IP.





#### MANUAL DE PRODUCTO

### 4 Instalación

El S.D.K. de IProNet se conecta al software de gestión de vídeo IP e-netcamCLIENT.

A partir de aquí, se pueden dar dos situaciones a la hora de instalar el S.D.K. de IProNet:

- La aplicación se desarrolla en un equipo donde NO está instalado el e-netcamCLIENT.
- La aplicación se desarrolla en un equipo donde SÍ está instalado el e-netcamCLIENT.

#### 4.1 Aplicación desarrollada en equipo donde NO está instalado el e-netcamCLIENT

1. Instalación del S.D.K. de visualización y grabación (IPNRMSControlLib):



IPNRMSControlLibSDKSetup.exe

2. Instalación del S.D.K. de alarmas (IPNAlarmsLib SDK):



#### 4.2 Aplicación desarrollada en equipo donde SÍ está instalado el e-netcamCLIENT

1. Instalación del S.D.K. de visualización y grabación (IPNRMSControlLib):



IPNRMSControlLibSDKSetup.exe

2. Instalación del S.D.K. de alarmas (IPNAlarmsLib SDK):



3. Una vez instalada la aplicación, se debe comprobar que:





#### MANUAL DE PRODUCTO

- El servicio e-netcamCLIENT Pro Recordings and Alarms Service está INICIADO.
- El servicio e-netcamSDK Alarms Service está DETENIDO.

#### Para comprobarlo:

1. Ir a Inicio/Mi PC y hacer clic con el botón derecho del ratón en "Administrar".



2. Ir a "Servicios y Aplicaciones" y seleccionar.





#### MANUAL DE PRODUCTO

#### 3. Seleccionar "Servicios"

🛃 Administración de equipos	_		_ 🗆 🔀					
🗐 Archivo Acción Ver Ventana	Ayuda		_ <b>_</b> _×					
Administración del equipo (local) Herramientas del sistema Visor de sucesos Carpetas compartida. Administrador de dispositivos Administrador de dispositivos Administrador de dispositivos Desfragmentador de disco Administración de discos Servicios y Aplicaciones	Nombre Servicios Control WMI Servicio de Index Server	Tipo Componente de extensión Complemento de extensión	Descripción Inicia, detiene y configur Configura y controla el s Proporciona una búsque					
<u>&lt;</u> >	K.	ш						

4. Después, hay que comprobar que el servicio: e-netcamCLIENT Pro Recordings and Alarms Service está iniciado:

📕 Administración de equipos					
📕 Archivo <u>A</u> cción <u>V</u> er Ve <u>n</u> tana	Ayuda				
← → 🗈 📧 🔮 😫					
	🍓 Servicios			1	1
🗄 📆 Carpetas compartidas	Seleccione un elemento para ver su	Nombre A	Estado	Tipo de Inicio	Iniciar sesion
🕀 🚮 Usuarios locales y grupos	descripcion.	Detección de hardware shell	Iniciado	Automático	Sistema local
표 🐺 Registros y alertas de rendim	4	DSDM de DDE de red		Manual	Sistema local
Administrador de dispositivos	4	🎇 e-netcam LICENSE Service	Iniciado	Automático	Sistema local
🖻 🚵 Almacenamiento	4	🍓 e-netcamCLIENT Pro Publish Service	Iniciado	Automático	Sistema local
💿 🤮 Medios de almacenamiento e	1 🚽	e-netcamCLIENT Pro Recordings and Alarms Service	Iniciado	Automático	Sistema local
Desfragmentador de disco	1 7	e-netcamCLIENT Pro SMS Service	Iniciado	Automático	Sistema local 🥛
🔄 🚟 Administración de discos		🍓 e-netcamCLIENT Proxy Service	Iniciado	Automático	Sistema local
E Servicios y Aplicaciones	1	🍓 e-netcamVIEWER Alarms Service		Automático	Sistema local
Servicios	4	🐝 Enrutamiento y acceso remoto		Deshabilitado	Sistema local
Control WMI	4	🐝 Escritorio remoto compartido de NetMeeting		Manual	Sistema local
🕀 🎦 Servicio de Index Server	4	🖏 Estación de trabajo	Iniciado	Automático	Sistema local
1	4	🙀 Examinador de equipos	Iniciado	Automático	Sistema local
	4	Extensiones de controlador de Instrumental de ad		Manual	Sistema local
1	4	Horario de Windows	Iniciado	Automático	Sistema local
		()			
	Extendido Estándar /				



En el caso en el que se desarrolle una aplicación a partir del S.D.K. de vídeo IP de IProNet y se quiera proceder a su distribución, es necesario la utilización de los siguientes archivos:









#### MANUAL DE PRODUCTO

# 6 SDK de gestión de eventos

El SDK de eventos (IPNEventsSDK) tiene un único componente "IPNEvents".

"IPNEvents" tiene un método "InsertEvent" al que se le transmite:

- un ID de cámara
- una cadena de carácter.

Este método crea una entrada en la tabla de eventos del e-netcamCLIENT con la hora actual, el texto y el ID de cámara. Este evento se introduce independientemente de que haya o no una grabación en curso.

**Nota:** Al tener que introducir el ID de cámara, es necesario emplear el componente RMSInfo del SDK para obtener esta ID.

